

MERHABA



- Ekransız Kodlama Sayfaları
- Dikkat
- Scamper
- Montessori Matematik
- Kavramlar
- Şekiller
- Renkler
- Çizgi Çalışmaları



Işıl ÖZTÜRK

“

© Bu kitabın her hakkı ONburda Yayınları'na aittir.

İçindeki şekil, yazı, resim ve grafiklerin yayınevinin izni olmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da herhangi bir kayıt sistemi ile çoğaltılması, yayımlanması ve depolanması yasaktır.

”

”



ONburda
yayıncılık

Kuva-i Milliye Mah. Hasan Tahsin Cad. No.: 50/B Karesir/BALIKESİR



0266 243 50 64



0532 637 10 85



www.onburdayayinlari.com



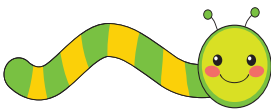
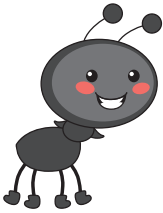
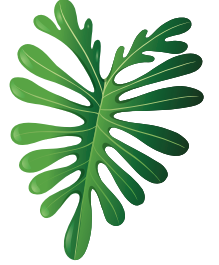
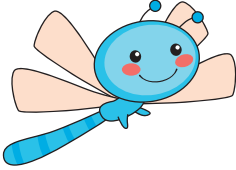
e-satış: www.onburdayayinlari.com



Her hayvanı okların üzerindeki çizgileri tamamlayarak yiyeceğine ulaştır.



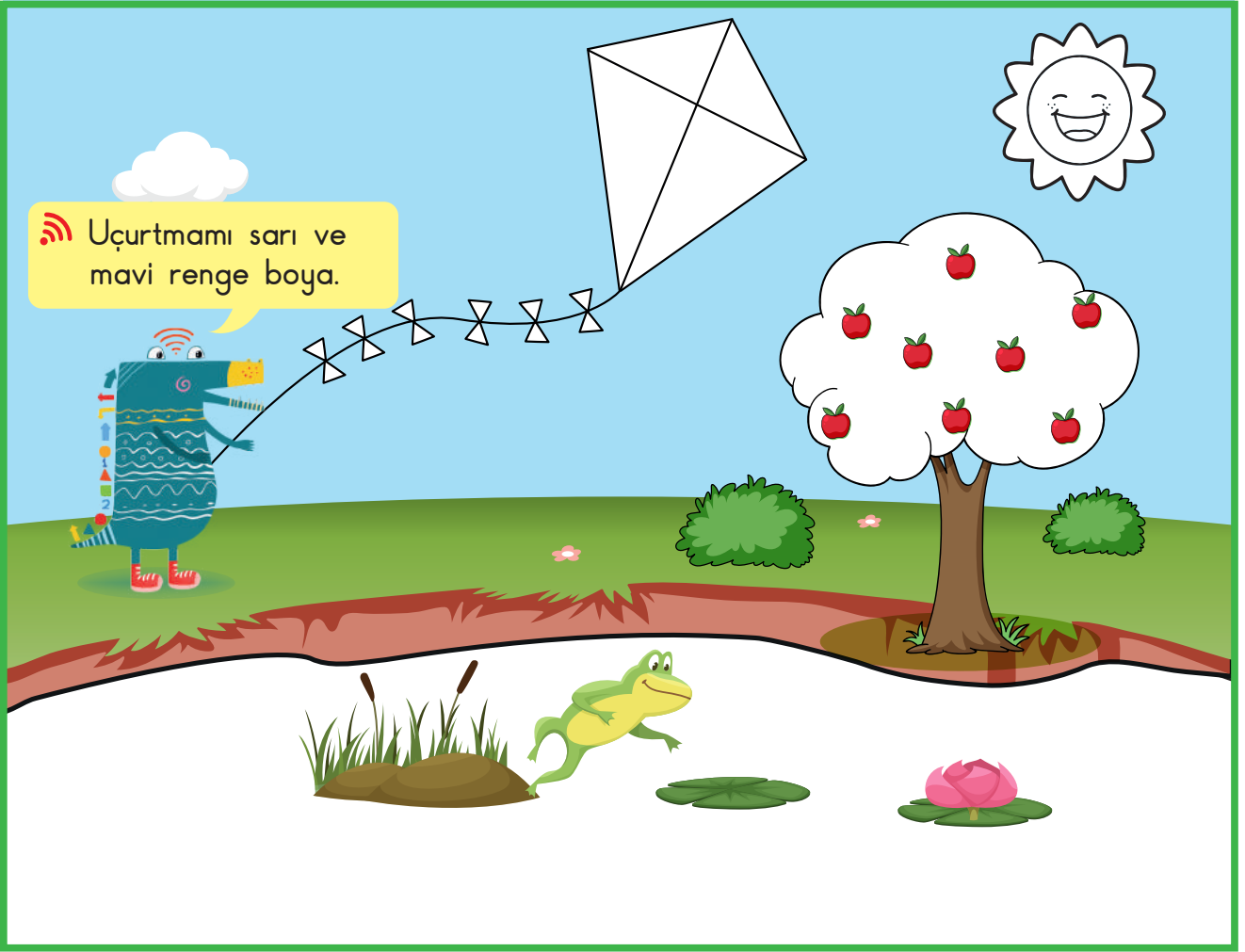
ÇİZGİ ÇALIŞMASI



Her böceği okların üzerindeki çizgileri tamamlayarak bir yaprağa ulaştır.



Biber yeşil. Sarı ve mavi karışığında yeşil renk oluşur. Sen de diğer varlıkları yeşil renge boy.



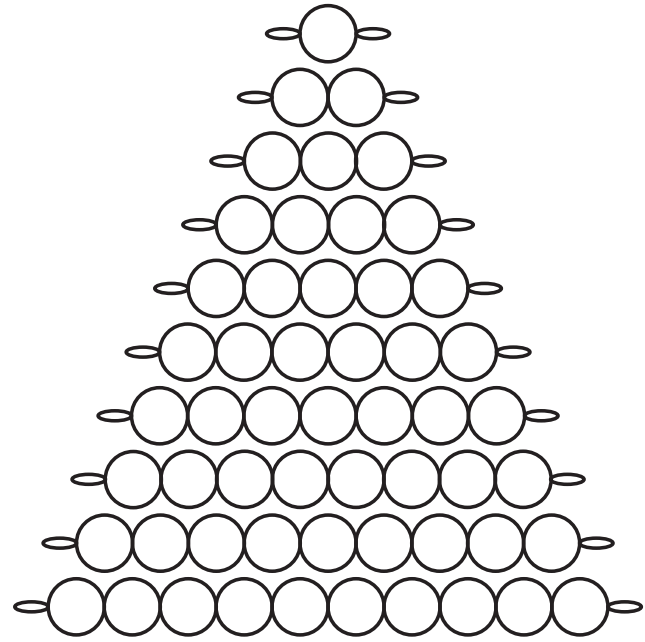
Uçurtmamı sarı ve mavi renge boy.



Gölü maviye, güneşi sarıya, ağacı yeşile boy.



3 boncuğu **pembe** boya.



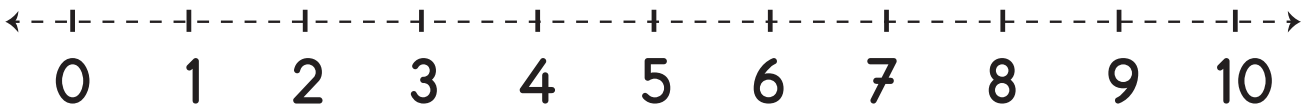
Sayı boncuklarını incele. 3 tane olan boncuk dizisini **pembe** boya.



3 rakamlarını çizgilerin üzerinden giderek tamamla.

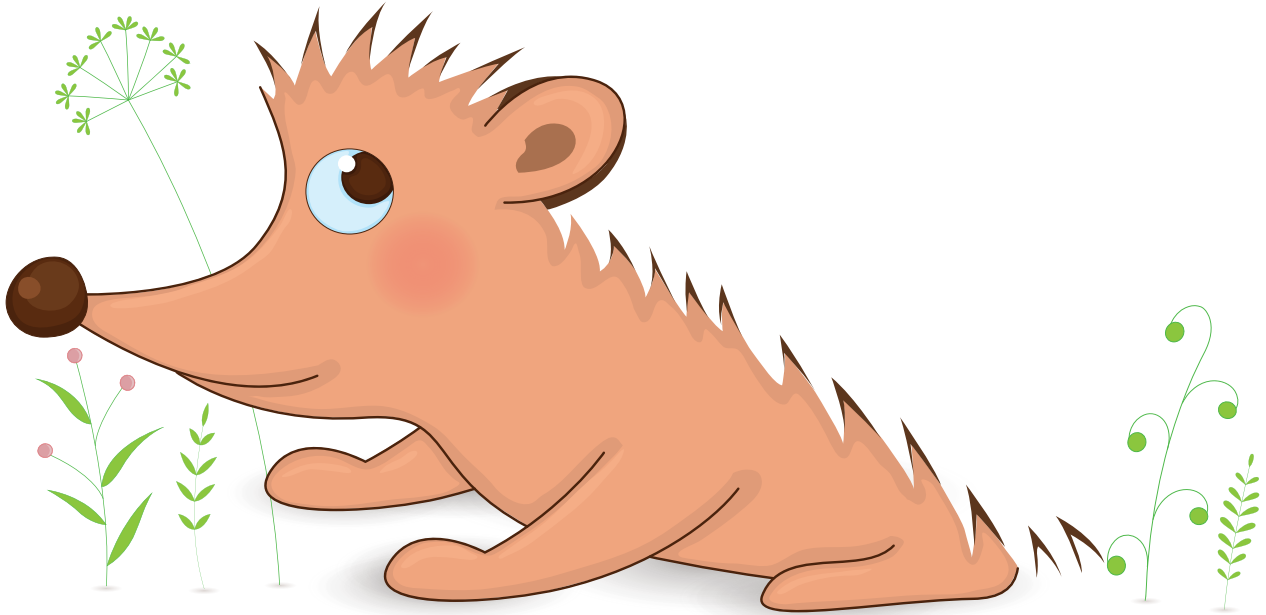


Kutuya 3 nokta çiz.



Sıfıra (0) kalemimi koy ve 3'e kadar çizerek git.



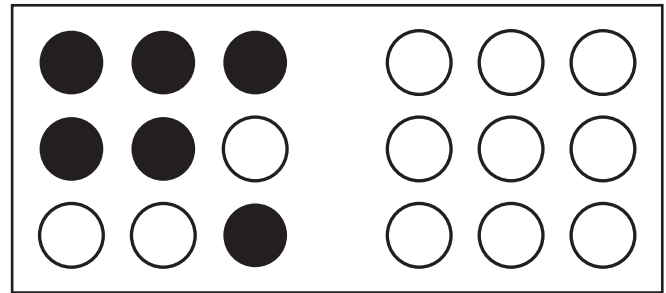
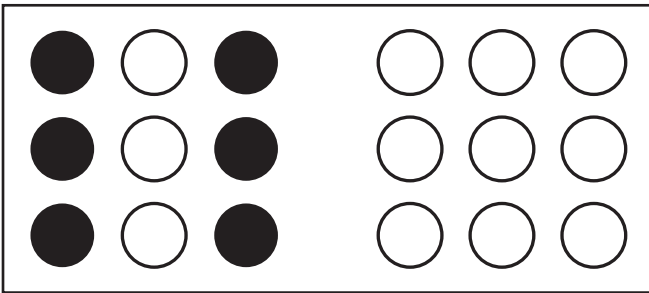
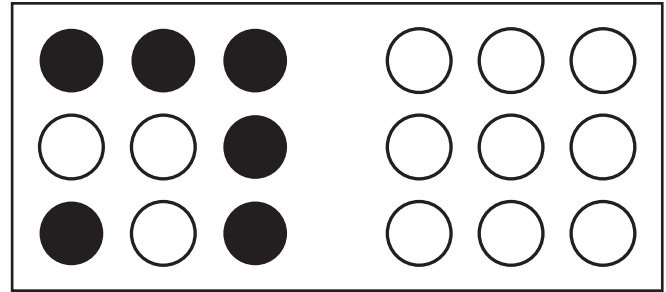
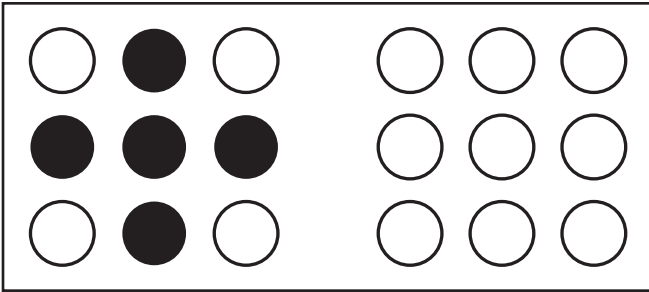
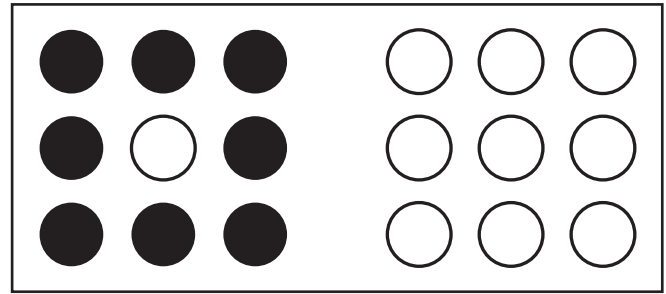
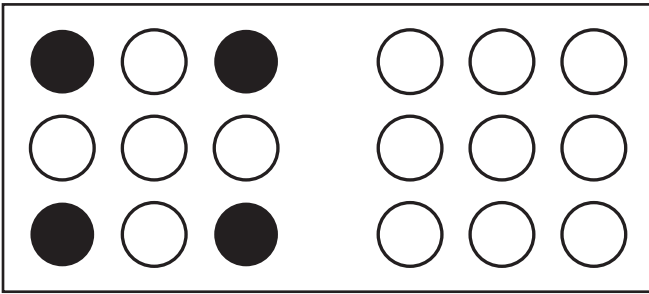
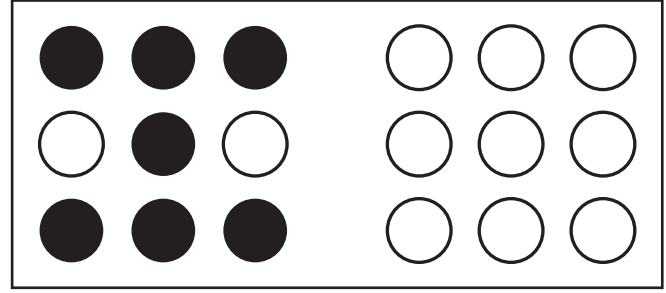
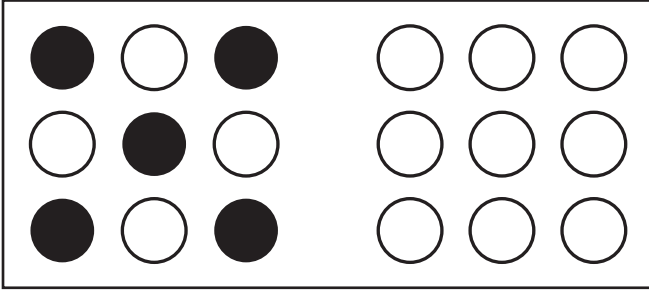
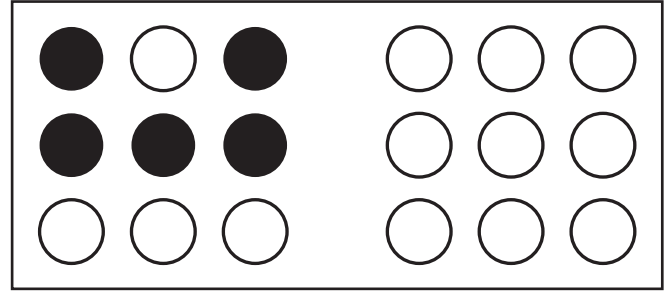
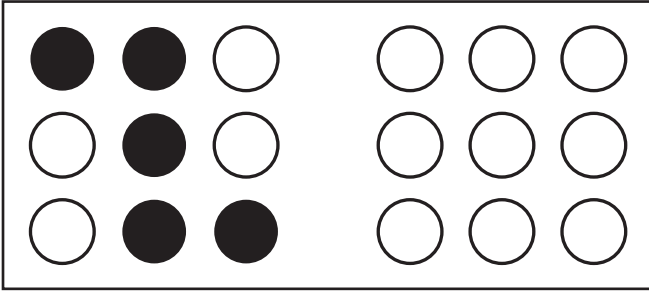


Bu kirpinin kendi dikenlerinin yerine başka bir şey olsaydı, kirpi nasıl görünürdü? Çiz.





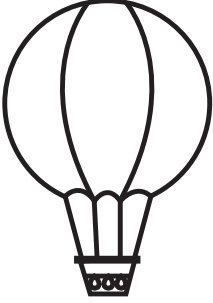
- Hangi çocukların yaptığı kule daha **yüksek** göster, altındaki kutuyu maviye boya.
- Hangi çocukların yaptığı kule **alçak** göster, altındaki kutuyu kırmızıya boya.



Baştaki şeklin aynısı olacak şekilde kutulardaki yuvarlakları boy.



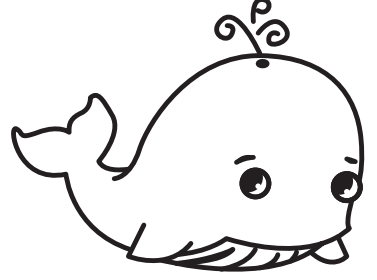
RENKLERLE ÇALIŞ



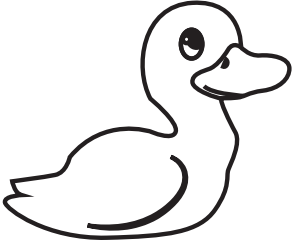
Uçan balonu **kırmızıya** boya.



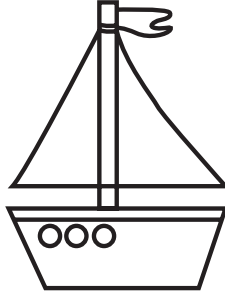
Tişörtü **yeşile** boya.



Balinayı **maviye** boya.



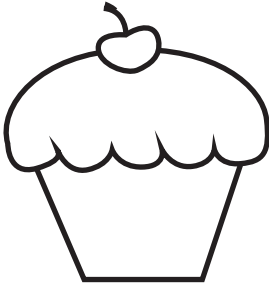
Ördeği **sarıya** boya.



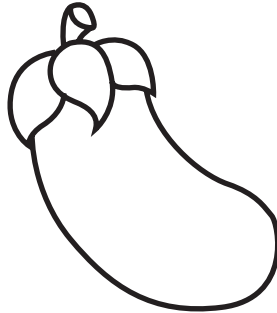
Yelkenliyi **mora** boya



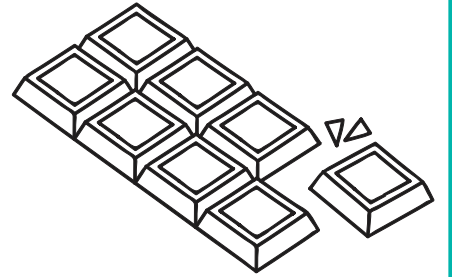
Tilkiyi **turuncuya** boya.



Pastayı **pembeye** boya.

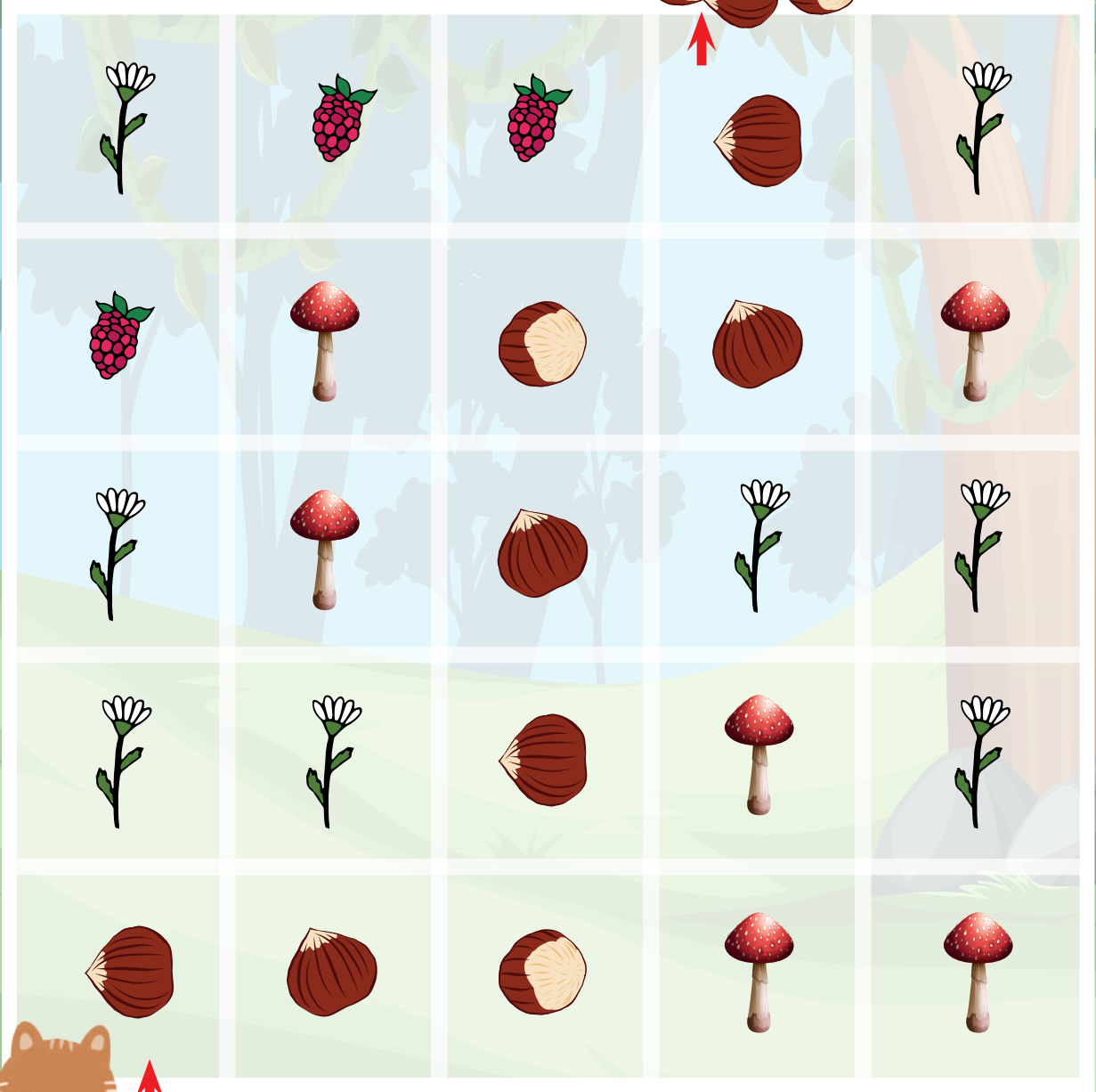


Patlıcanı **mora** boya.

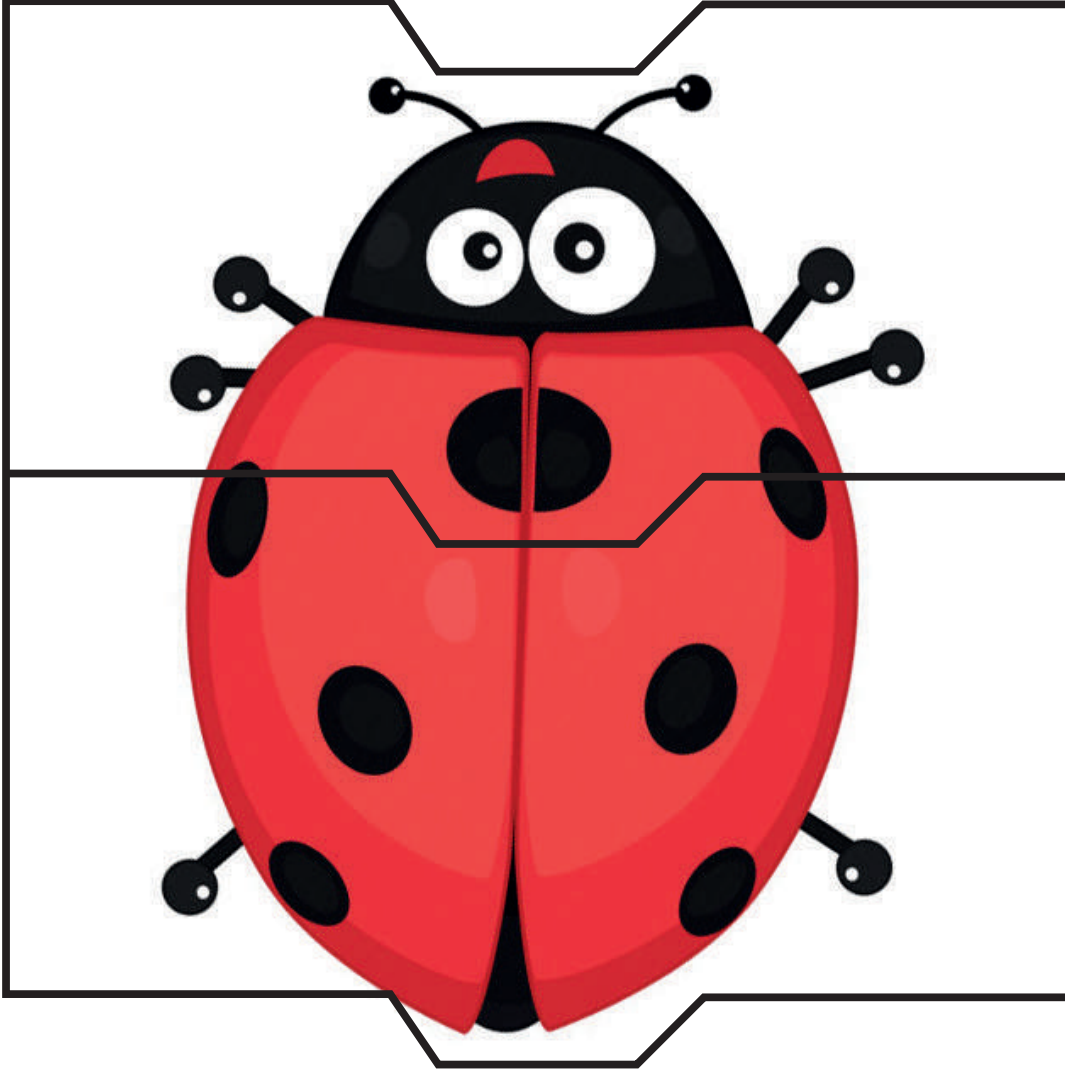


Çikolatayı **kahverengiye** boya.





Findıkları takip ederek sincabı diğer findıklara ulaştır.



))) Uğur böceğinin parçalarının yerlerini bularak çizgi ile birleştir.

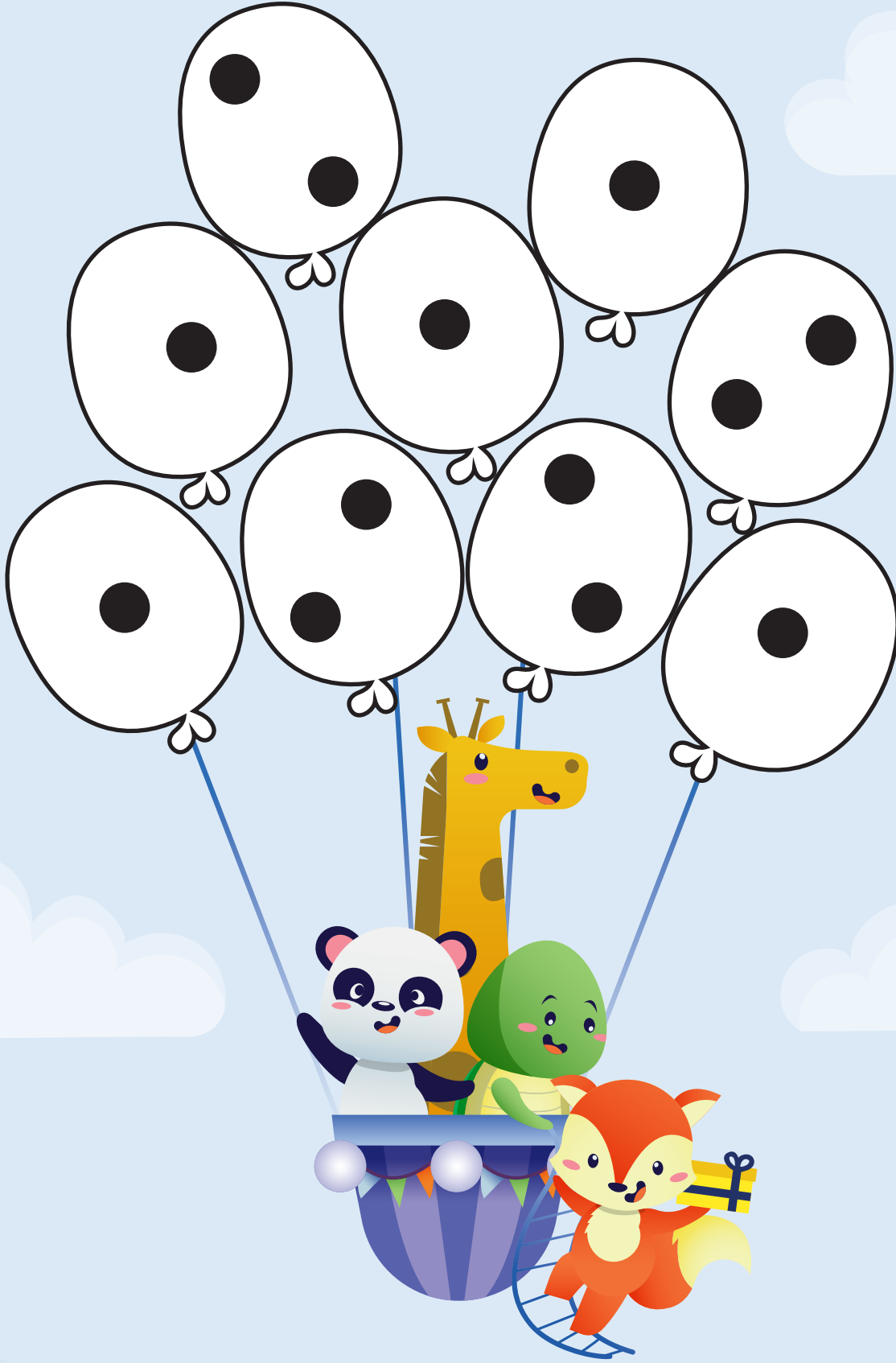


6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	6
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	6
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	2	2	2	2	2	5	5	6	6	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	
6	6	6	5	5	5	5	5	6	6	6	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	
6	6	5	5	5	5	5	5	5	6	2	1	1	2	2	1	1	1	2	2	1	1	2	6	6	6	
6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	2	2	9	1	1	1	1	1	1	1	1	9	2	2	6	6	
6	6	5	5	5	5	5	5	6	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	6	6	
6	6	6	5	5	5	5	5	6	6	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	6	6	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	1	1	7	1	1	1	7	1	1	2	2	2	6	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	1	9	1	8	8	8	1	9	1	2	2	2	6	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	1	1	1	1	8	1	1	1	2	2	2	5	5	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	5	5	
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	1	1	2	2	2	1	1	1	1	1	2	2	2	6	6	5	
6	6	6	6	6	6	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	6	
6	6	6	6	6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	6	6	6	6	6	6	
3	3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	3	
3	4	3	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	4	3	3	3	3	
3	3	1	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	4	4	4	3	3	4	
3	3	1	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	
3	3	1	3	3	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	1	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	
4	3	1	3	3	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	1	1	1	3	3	3	3	3	4	3	3	
4	4	1	3	3	3	1	1	1	3	3	3	3	3	3	1	1	1	3	3	4	3	4	4	4	4	
3	3	3	1	3	3	1	1	1	1	3	3	4	3	3	1	1	1	1	3	3	4	4	4	4	4	
3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	3	
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	



Kutular içindeki rakamları belirtilen renklerde boy. Gizlenmiş hayvanı bul.

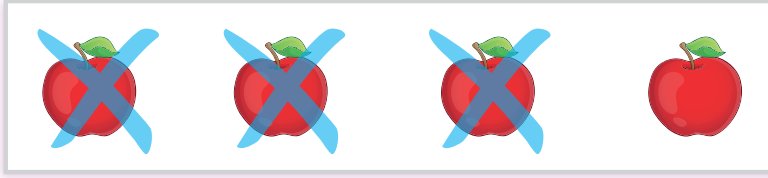




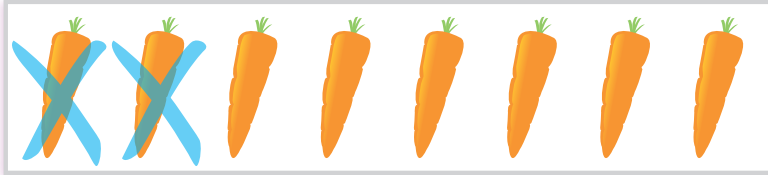
- Üzerinde tek nokta olan balonları kırmızıya boy.
- Üzerinde çift nokta olan balonları maviye boy.



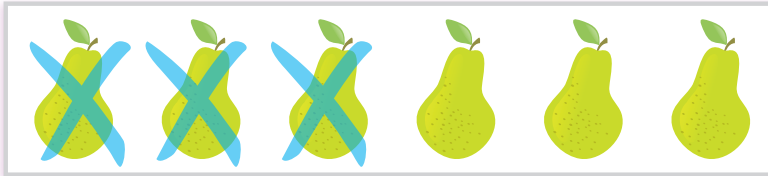
ÇIKARMA



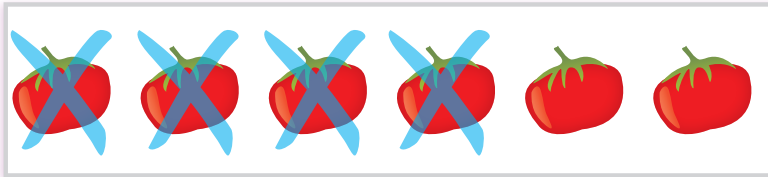
$$4 - 3 = 1$$



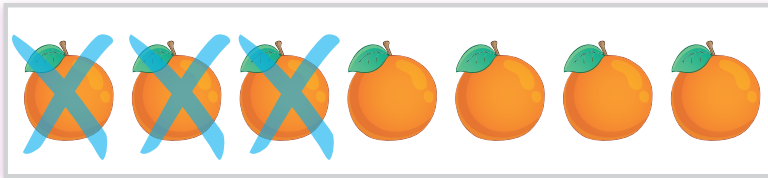
$$8 - 2 = \square$$



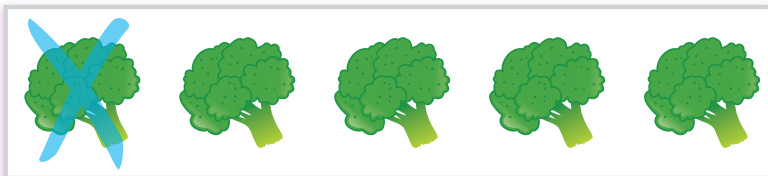
$$6 - 3 = \square$$



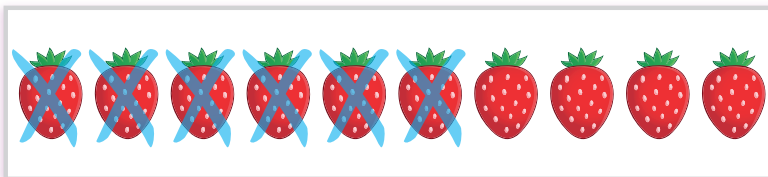
$$6 - 4 = \square$$



$$7 - 3 = \square$$



$$5 - 1 = \square$$

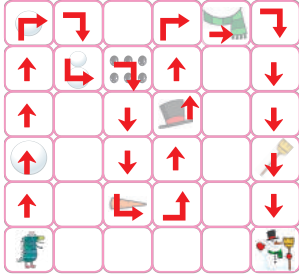


$$10 - 6 = \square$$



))) KODLAMAYA GİRİŞ

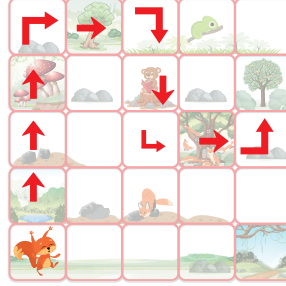
KARDAN ADAM YAPALIM



1. Önce kocaman 1 kartopu yaptım.
2. Ardından ondan daha küçük bir top daha sonra bu iki topu üst üste koydum.
3. Gözleri ve diğmeleri için zeytin lazım.
4. Burnu için bir havuç.
5. Başına bir şapka, boynuna bir atk.
6. Kalına da bir süpürge.
7. İşte kardan adamımız hazır.

78 Kardan adamın yapılış aşamalarını oklarla takip ederek kardan adama ulaş.

RAHATLA KÜÇÜK SINCAP MASALINI KODLA

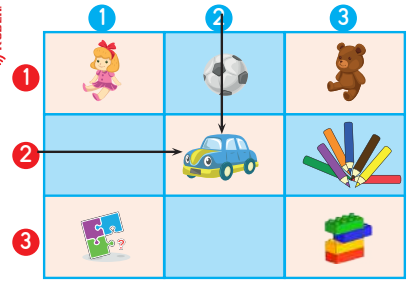


- İlerle, önce kırmızı mantarı göreceksin.
- Sonra büyük gövdeli bilgin ağacı geç.
- Kitap okuyan ayıyı görünce yoluna devam et.
- 5 tliknin yaşadığı eve gelince yoldakıntı sayılır ilerle ve fındık ağacına ulaş.
- Okları kullanarak fındık ağacına, minik sincabı ulaştır.

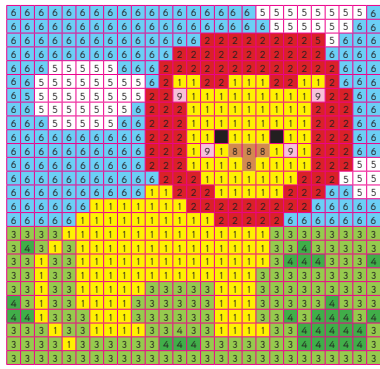
 Masalı dinle. Sincap fındıklara ulaşmak için nerelerden geçti. Sen de okları kullanarak fındık ağacına ulaş.

))) KODLAMAYA GİRİS

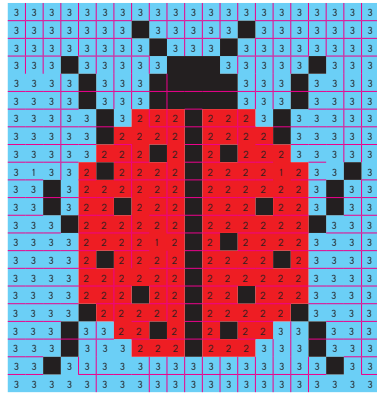
OYUNCAĞIM NEREDE?



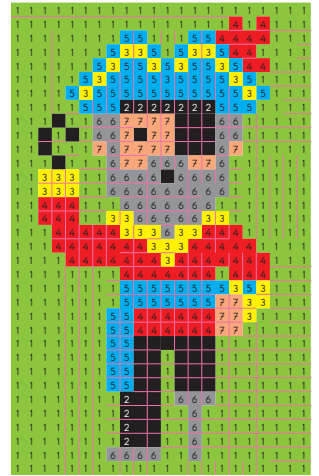
80 Oyuncakım **2 2** rakamlarının birleştiği yerde.
Benim için oyuncakımı bul ve işaretle.



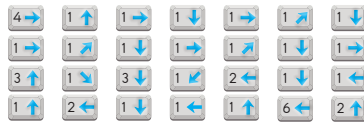
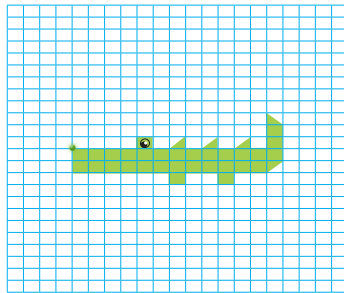
 Kutular içindeki rakamları belirtilen renklerde boy. Gizlenmiş hayvanı bul.



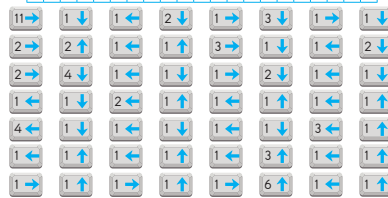
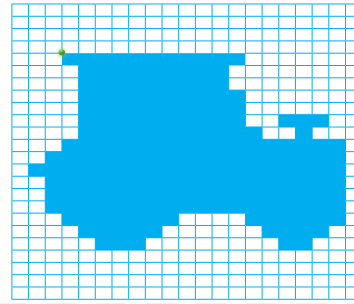
 Kutular içindeki rakamları belirtilen renkle boy. Gizlenmiş hayvanı bul.



84 Kutular içindeki rakamları belirtilen renkle boy. Bakalım ne çıkacak?



Yeşil noktadan başlayarak ok ve rakamlara dikkat et, çizerek ilerle.
Ortaya çıkan resmi boyat.



86 Yeşil noktadan başlayarak ok ve rakamlara dikkat et. Çizerek ilerle. Ortaya çıkan resmi boy.